

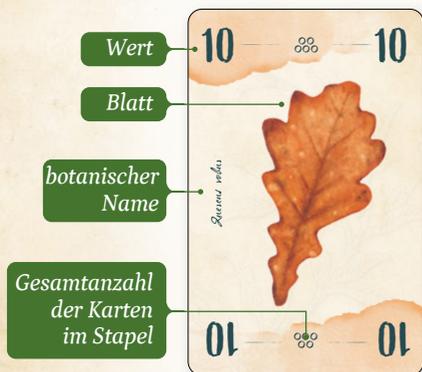
13 LEAVES

Ein Spiel mit raschelnden Karten für 3-6 Spieler von Masato Uesugi, illustriert von Elina Zhelyazkova



SPIELMATERIAL

- 62 Karten



ÜBERBLICK

Wer als Erster alle Karten aus seiner Hand loswird, hat eine Partie *13 Leaves* gewonnen. Am Ende dieser Spielregel findet ihr die Experten-Variante, in der ihr mehrere Partien *13 Leaves* hintereinander spielt und dann eure Punkte zusammenzählt.

SPIELAUFBAU

1. Mischt alle Karten und teilt dann je nach Spieleranzahl Karten aus:

3 Spieler	12 Karten pro Spieler
4 Spieler	11 Karten pro Spieler
5 Spieler	10 Karten pro Spieler
6 Spieler	9 Karten pro Spieler

Haltet eure Handkarten vor euren Mitspielern geheim.

2. Bestimmt einen zufälligen Startspieler.

SPIELABLAUF

Jede Partie besteht aus mehreren Runden. Jede Runde ist in Züge unterteilt, die im Uhrzeigersinn gespielt werden. In seinem Zug spielt der aktive Spieler – sofern er kann und möchte – eine oder mehrere Karten mit demselben Wert von seiner Hand.

Mehrere Karten mit demselben Wert werden so aufeinander gestapelt, dass man erkennen kann, wie viele Karten mit diesem Wert sich bereits auf dem Tisch befinden. Karten mit unterschiedlichen Werten werden in der Reihenfolge ihrer Werte nebeneinander als Zahlenreihe auf den Tisch gelegt.

KARTEN, DIE MAN SPIELEN KANN

Der Startspieler kann so viele Karten mit demselben Wert spielen, wie er möchte.

Nachfolgende Spieler müssen Karten mit demselben Wert gemäß der folgenden Regeln spielen:

Karten mit höherem oder niedrigerem Wert

Ihr könnt Karten mit Werten spielen, die höher, als die höchsten Karten oder niedriger als die niedrigsten Karten auf dem Tisch sind. Die gespielten Karten werden links oder rechts neben die Zahlenreihe auf den Tisch gelegt.

Karten mit gleich hohen Werten

Ihr könnt Karten spielen, deren Wert dem Wert der zuletzt gespielten Karten (an den Enden der Zahlenreihe) entspricht. Die gespielten Karten werden an bereits existierende Stapel angelegt.

Mindestanzahl der Karten

Ihr müsst mindestens so viele Karten spielen, wie der Stapel an dem Ende der Zahlenreihe hat, an den ihr eure Karten ausspielen wollt (unabhängig davon, ob ihr einen niedrigeren/höheren Wert oder den gleichen Wert wie eines der Enden spielt).

Zwischenwerte

Ihr dürft niemals Karten spielen, deren Werte zwischen denen der Enden der Zahlenreihe liegen.

BEISPIEL: SPIELZUG

• Ihr könnt Karten mit den Werten niedriger/gleich 6 oder höher/gleich 12 spielen.

• Spielt ihr eine 6 oder niedriger, müsst ihr mindestens 3 Karten spielen. Spielt ihr 12 oder höher, müsst ihr mindestens 2 Karten spielen.



Beispiel 1: Dominik spielt drei 6er – Sie kommen auf den Stapel mit den anderen drei 6ern. Da es nun nur noch eine nicht ausgelegte 6 gibt, muss der nächste Spieler, der Karten an die linke Seite spielen möchte, mindestens sechs Karten mit dem Wert von 5 oder niedriger spielen.

Beispiel 2: Nina spielt vier 4er – sie erweitert damit die Zahlenreihe auf der linken Seite. Da es nun nur noch eine nicht ausgelegte 4 gibt, muss der nächste Spieler, der Karten an die linke Seite spielen möchte, mindestens vier Karten mit dem Wert 3 oder niedriger spielen.

Passen

Falls man keine Karte spielen kann oder möchte, muss man passen. Falls man passt:

1. Der Spieler nimmt sich 1 sichtbare Karte aus der Zahlenreihe auf die Hand.

Hinweis: Dies ist eine wichtige Wahl: Die Karte, die man sich nimmt, könnte in der nächsten Runde wichtig sein, aber wenn man eine Karte von einem Ende der Zahlenreihe nimmt, könnte man damit seinen Gegnern helfen, in der aktuellen Runde im Spiel zu bleiben.

2. Lege deine Handkarten verdeckt vor dich ab. Du bist aus der aktuellen Runde ausgeschieden und kannst erst in der nächsten Runde wieder Karten spielen.

ENDE DER RUNDE

Eine Runde ist beendet, sobald alle Spieler bis auf 1 gepasst haben.

Der letzte Spieler, der noch nicht gepasst hat, entfernt alle Karten vom Tisch und ist der Startspieler in der neuen Runde. Wie zu Beginn des Spiels kann der Startspieler beliebige Karten spielen.

SPIELENDE

Das Spiel endet sofort, sobald es einem Spieler gelingt, die letzte Karte von seiner Hand zu spielen.

Dieser Spieler hat gewonnen.

EXPERTEN-VARIANTE

Diese Variante ist gedacht, wenn ihr länger spielen möchtet und ergänzt das Spiel durch ein Wertungssystem.

Spielt zunächst ein Spiel nach den oben genannten Regeln.

Am Ende des Spiels erhält der Spieler, der als Erster alle Karten von seiner Hand gespielt hat, 0 Punkte. Alle anderen Spieler erhalten 1 Punkt für jede Karte, die sie noch auf der Hand haben (die Kartenwerte spielen dabei keine Rolle). Notiert die Punkte und beginnt eine neue Partie.

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald ein Spieler 20 oder mehr Punkte hat. Der Spieler mit den wenigsten Punkten hat gewonnen.



Spielauteur: Masato Uesugi
Entwicklung: Simone Luciani
Illustrationen: Elina Zhelyazkova
Künstlerische Leitung: Arianna Santini
Redaktion: Giuliano Acquati
DEUTSCHE AUSGABE

Übersetzung, Layout und Redaktion:
Marco Reinartz

Besonderer Dank an: Luis Hofstetter,
Jasmin Lichius, Dominik Sliwa und Jan Wegner

JoeKas World GmbH | Katzentaler Str. 1a
74834 Elztal | www.elznir-games.de